



## REGLAMENTO FUTBOL JUVENIL A.R.F.I

El fútbol es el deporte más popular del mundo. Se juega en todos los países a muy distintos niveles. El hecho de que se apliquen las mismas Reglas de Juego en todo el fútbol y en todo el mundo, desde la Copa Mundial de la FIFA™ hasta un partido infantil en una aldea remota, infunde a este deporte una solidez que debemos seguir aprovechando en beneficio del fútbol mundial.

El balompié debe tener Reglas que hagan que el juego sea «limpio»: la deportividad es un elemento fundamental de la belleza del deporte rey a la par que una característica vital de su «espíritu». Los mejores partidos son aquellos en los que el árbitro raramente tiene que intervenir, ya que los futbolistas compiten con respeto mutuo, y respetando las Reglas y a los colegiados.

Las Reglas del fútbol son relativamente sencillas en comparación a las de otros deportes de equipo, pero dado que muchas situaciones son subjetivas y que los árbitros son humanos, siempre habrá decisiones erróneas que den lugar al debate y la discusión. Hay para quien estos intercambios forman parte del encanto del juego, pero, sean las decisiones correctas o incorrectas, el «espíritu» de este deporte requiere que las decisiones arbitrales sean siempre respetadas. Los actores que ejercen cierta autoridad en el mundo del fútbol, especialmente los entrenadores y capitanes de los equipos, tienen una importante responsabilidad en lo que concierne al respeto a los árbitros y sus decisiones.

Los comportamientos indebidos de los participantes generan gran preocupación. Resulta fundamental que se trate con respeto a todas las personas involucradas en el fútbol. Con el fin de mejorar la conducta de los participantes.



## REGLA 1

### EL TERRENO DE JUEGO

#### **Superficie de juego**

El terreno de juego deberá ser una superficie completamente natural o, una superficie completamente artificial o una combinación integrada de materiales artificiales y natura (Sistema híbrido)

El color de la superficie deberá ser verde.

#### **Marcación del terreno**

El terreno de juego será rectangular y estará marcado con líneas continuas.

Las dos líneas de demarcación más largas se denominará líneas de banda, Las dos más cortas líneas de metas

#### **Dimensiones**

Sera las dispuesta por reglamento de AFA

Líneas de banda, Líneas de meta, Área de metas, Área penal, Área de esquina, Poste de banderín, Área técnica, Porterías (Arcos)



## REGLA 2

El balón

**Los balones deberán**

Ser esféricos

Estar fabricado con material adecuado

Serán los denominados de número 5

Serán controlados por el Árbitro ante del comienzo del encuentro.

El balón podrá ser sustituido por balones adicionales que estarán alrededor del terreno de juego siempre que cumpla las especificaciones estipuladas en la regla 2 y sea supervisada por el Árbitro.



## REGLA 3

### Los jugadores.

Disputarán el encuentro dos equipos, cada uno de ellos con un máximo de once jugadores, uno de los cuales será el guardameta.

El partido no comenzará ni proseguirá si uno de los equipos dispone de menos de siete jugadores.

Si uno de los equipos acabara con menos de siete jugadores debido a que uno o varios de ellos hayan abandonado voluntariamente el terreno de juego, el árbitro no estará obligado a detener el juego y se podrá otorgar ventaja.

Sin embargo, el partido no deberá reanudarse una vez que el balón no esté en juego si un equipo no cuenta con siete jugadores como mínimo.

Se deberá presentar una planilla de buena fe de todos los jugadores que participaran del encuentro con un máximo de 18 jugadores antes del saque inicial.

Si un equipo comienza el encuentro con menos de once jugadores, únicamente los jugadores que figuren en la planilla de buena fe podrán participar en el partido en cuanto lleguen, se deberá dar aviso al Árbitro de toda situación

## Número de sustituciones

Se permitirán un máximo de hasta siete (7) sustituciones por equipo, utilizando tres (3) ventanas (Las sustituciones en el entretiempo cuentan como una ventana)

Un jugador sustituido no podrá ingresar nuevamente a participar del encuentro.

En caso de lesión, certificada por el personal de salud (enfermero/a o paramédico/a) se autoriza una cuarta ventana y una octava sustitución quien en este caso podrá ingresar un jugador que haya sido sustituido.

Cualquier otro tipo de sustituciones y o procedimientos será acorde al reglamento de AFA.

## Cambio del guardameta

Cualquiera de los jugadores de campo podrá intercambiar su puesto por el del guardameta siempre que:

Se informe al árbitro antes de realizarse dicho cambio

El cambio se efectuó mientras el juego este detenido

## Planillas de buena fe

Las planillas de buena fe serán conformadas por jugadores que estén entrenando y fichado en los clubes que participan en LIGA A.R.F.I

Dichas planillas serán controladas por un planillero del equipo local en conjunto con delegado o representante del equipo visitante.

Todo participante del encuentro, jugador y cuerpo técnico presentara DNI y o carnet que lo identifique firmara las planillas del encuentro.

Las planillas serán firmadas por:

Jugadores, Cuerpo técnico, Personal de salud, Árbitros

## Personas no autorizadas en el terreno de juego

Los miembros del cuerpo técnico son el entrenador y los demás integrantes de la lista del equipo, a excepción de los jugadores y los suplentes.

Toda persona no inscrita en la lista del equipo como jugador, suplente o miembro del cuerpo técnico son personas NO AUTORIZADA A ESTAR EN EL TERRENO DE JUEGO.

## Jugador fuera del terreno de juego

**Todo jugador que haya salido del terreno de juego, para ingresar siempre esperara la orden del Árbitro.**

## Capitán del equipo

Cada equipo tendrá un capitán sobre el terreno de juego, que llevará un brazalete para su identificación. El capitán del equipo no gozará de categoría especial o privilegio alguno, pero tendrá cierto grado de responsabilidad en lo concerniente al comportamiento de su equipo.



## REGLA 4

### Equipamiento de los jugadores

#### Seguridad

Los jugadores no deberán llevar equipamiento ni objetos peligrosos. Se prohíbe todo tipo de accesorios de joyería (collares, anillos, brazaletes, pendientes, bandas de cuero o goma, etc.). Los jugadores tendrán la obligación de quitárselo. Asimismo, no se permite cubrirlo con cinta adhesiva

#### Equipamiento obligatorio :

El equipamiento obligatorio de un jugador se compone de las siguientes prendas:

- Camiseta con mangas;
- Pantalones cortos;
- Medias largas
- Espinilleras
- Calzado de Futbol

El capitán llevara un brazalete que se distinga su función

## Colores de camisetas

- Los dos equipos vestirán colores que los diferencien entre sí y del equipo arbitral
- Los guardametas vestirán colores que los diferencien de los demás jugadores y del equipo arbitral

## Otro tipo de equipamiento

Se permite equipamiento protector no peligroso, como por ejemplo guantes, protectores de cabeza, máscaras faciales, rodilleras y coderas, fabricado con materiales blandos, ligeros y acolchados.

También están permitidas las gorras para guardametas y las gafas de protección. Los guardametas podrán utilizar pantalones largos.



## REGLA 5

### El Arbitro

#### Autoridad del árbitro

El árbitro es la persona encargada de dirigir el partido y que posee plena autoridad para hacer cumplir las Reglas de Juego en dicho encuentro.

#### Interferencia externa

- Detendrá, suspenderá temporalmente o de manera definitiva el partido por cualquier tipo de infracción o interferencia externa.



## REGLA 6

## El Árbitro asistente

Los Árbitros Asistentes colaboraran con el Árbitro Principal en hacer cumplir la Reglas de juego en dicho encuentro.



## REGLA 7

### Duración del partido

#### Periodos de juego

El partido se desarrollará en dos periodos iguales de 25 minutos cada uno, los cuales pueden reducirse únicamente por acuerdo entre el árbitro y los dos equipos antes del comienzo del partido

#### Pausa del medio tiempo

Los jugadores tendrán derecho a una pausa en el descanso de medio tiempo no superior a 7 minutos

#### Recuperación del tiempo perdido

El árbitro no podrá prolongar cada periodo para recuperar el tiempo de juego perdido.

#### Tiro penal

En caso de que se deba ejecutar o repetir un penal al final de un periodo, se prolongará este hasta que el penal se haya completado.

#### Partido suspendido definitivamente

Los partidos suspendidos definitivamente, Lo evaluara el Tribunal de diciplina de liga A.R.F.I la continuación del encuentro.

Antes cualquier inconveniente que pueda llevar a la suspensión del encuentro el Árbitro convocara al terreno de juego a representantes de ambas instituciones para tratar el inconveniente y continuar el encuentro en caso de no solucionar el inconveniente el Árbitro tomara la decisión.



## REGLA 8

### Inicio y reanudación del juego

El juego se iniciará con un saque inicial —también denominado saque de centro— al comienzo de cada uno de los dos periodos de un partido, del tiempo suplementario y después de la anotación de un gol. Los tiros libres (directos o indirectos), los tiros penales y los saques de banda, de meta y de esquina constituyen otros tipos de reanudación del juego (v. Reglas 13 a 17). Cuando el árbitro detenga el juego por un motivo no contemplado en las Reglas de Juego, el juego se reanudará con un balón a tierra. Las infracciones cometidas cuando el balón no esté en juego no afectarán a la manera en que este se reanude.



## REGLA 9

### Balón en juego

1. Balón no en juego El balón no estará en juego cuando:

- haya atravesado completamente la línea de meta o de banda, ya sea por el suelo o por el aire;
- el juego haya sido detenido por el árbitro;
- el balón toque a un miembro del equipo arbitral, permanezca en el terreno de juego y, además:
- un equipo inicie un ataque prometedor o
- el balón entre directamente en la portería o
- el equipo en posesión del balón cambie. En todos los casos anteriores, el juego se reanudará con un balón a tierra.

### Balón en juego

El balón estará en juego en el resto de situaciones en las que entre en contacto con un miembro del equipo arbitral y cuando rebote en un poste o un travesaño o en el banderín de esquina y permanezca en el terreno de juego.



## REGLA 10

### El resultado de un partido

#### Gol válido

Se considerará válido un gol cuando el balón haya atravesado completamente la línea de meta entre los postes y por debajo del travesaño, siempre que el equipo que marcó el gol no haya cometido previamente una falta o infracción de las Reglas de Juego.

#### Equipo ganador

El equipo que haya marcado el mayor número de goles será el ganador.

Si ambos equipos marcan el mismo número de goles o no marcan ninguno, el partido terminará en empate.



## REGLA 11

### El fuera de juego

#### Posición de fuera de juego

El hecho de estar en posición de fuera de juego no constituye infracción. Se considera que un jugador está en posición de fuera de juego cuando:

- su cabeza, tronco o pierna (pie incluido) se encuentran, total o parcialmente, en la mitad del terreno de juego del adversario (excluyendo la línea central) y
- su cabeza, tronco o pierna (pie incluido) se encuentran, total o parcialmente, más cerca de la línea de meta contraria que el balón y el penúltimo adversario.



## REGLA 12

### Faltas y conducta incorrecta

Los tiros libres directos e indirectos y los lanzamientos desde el punto penal solamente podrán concederse por infracciones cometidas con el balón en juego.

(La regla 12 es idéntica a Reglamento de AFA)



## REGLA 13

### Tiros libres

#### Tipos de tiros libres

Se concederá un libre directo o indirecto al equipo adversario de un jugador, suplente, jugador sustituido o expulsado o miembro del cuerpo técnico responsable de una infracción.



## REGLA 14

### El penal

Se concederá un tiro penal siempre que un jugador cometa una infracción sancionable con libre directo dentro de su área penal o fuera del terreno de juego como parte del juego, según se estipula en las Reglas 12 y 13.

Se podrá marcar gol directamente de tiro penal.



## REGLA 15

### El saque de banda

Se concederá un saque de banda a los adversarios del último jugador que haya tocado el balón antes de que este atravesase totalmente la línea de banda por el suelo o por el aire. No está permitido anotar gol directamente de saque de banda, por lo cual:

- si el balón entrara en la portería del adversario, se concederá un saque de meta;
- si el balón entrara en la portería del lanzador, se concederá un saque de esquina.



## REGLA 16

### El saque de meta

Se concederá saque de meta cuando el balón haya atravesado completamente la línea de meta, por el suelo o por el aire, siempre que el último en tocar el balón haya sido un jugador del equipo atacante y no se haya marcado gol.

Se podrá marcar gol directamente de saque de meta, pero solo contra el equipo adversario; si el balón entra directamente en la portería del ejecutor del saque, se concederá saque de esquina al adversario.



## REGLA 17

### El saque de esquina

Se concederá un saque de esquina cuando el balón haya atravesado completamente la línea de meta, por el suelo o por el aire, siempre que el último en tocar el balón haya sido un jugador del equipo defensor y no se haya marcado gol. Se podrá marcar gol directamente de saque de esquina, pero solo contra el equipo adversario; si el balón entrara directamente en la portería del ejecutor del saque, se concederá saque de esquina al adversario.